



TALLER
DESIGN
THINKING CON
IMPRESIÓN 3D



**INCUBADORA
DE EMPRESAS
INNOVADORAS**





HAS REALIDAD TUS IDEAS,
IMPRIME TODO EN



Materiales de **impresión 3D** de alto detalle para
diseño y fabricación de joyas



IMPRIME TODOS
LOS DETALLES...

Materiales de **impresión 3D** de alta
precisión para laboratorios y prácticas
dentales



TODO LO
QUE NECESITAS...



■ PRESENTACIÓN

Se sabe que en el mundo existen diversos problemas, buscarle la solución es el reto para los emprendedores. Es por eso que Design thinking es la metodología ideal para la resolución creativa de problemas, de manera versátil. En este curso aplicaremos LEGO® SERIOUS PLAY® e Impresión 3D como herramientas para integrar las necesidades de las personas y la tecnología, con el fin de generar soluciones innovadoras, recorriendo el camino desde el diseño del concepto hasta la pieza final.

■ OBJETIVO GENERAL

Conocer la metodología usada por las mejores empresas del mundo (Google, Facebook, IDEO) siguiendo las 5 fases de la metodología de Design Thinking: Empatizar, definir, idear, prototipar y testear, para la conceptualización de una solución deseable, a partir de un problema real de su organización.

■ OBJETIVOS ESPECIFICOS

- Conocer la metodología de LEGO® SERIOUS PLAY®, haciendo uso de las piezas de lego para fomentar el uso de habilidades creativas, para la búsqueda de soluciones a un tema planteado.
- Conocer la metodología de diseño de productos tangibles usando el software Autodesk Inventor Professional 2020.
- Construir prototipos de soluciones innovadoras tangibles usando la tecnología de la impresión 3D.



■ METODOLOGÍAS

- El taller consta de 4 módulos de carácter teórico (20%) y práctico (80%). Se conformarán equipos de trabajo en relación a las propuestas de innovación elegidas.
- Construir prototipos de soluciones innovadoras tangibles usando la tecnología de la impresión 3D.

■ ENTREGABLES

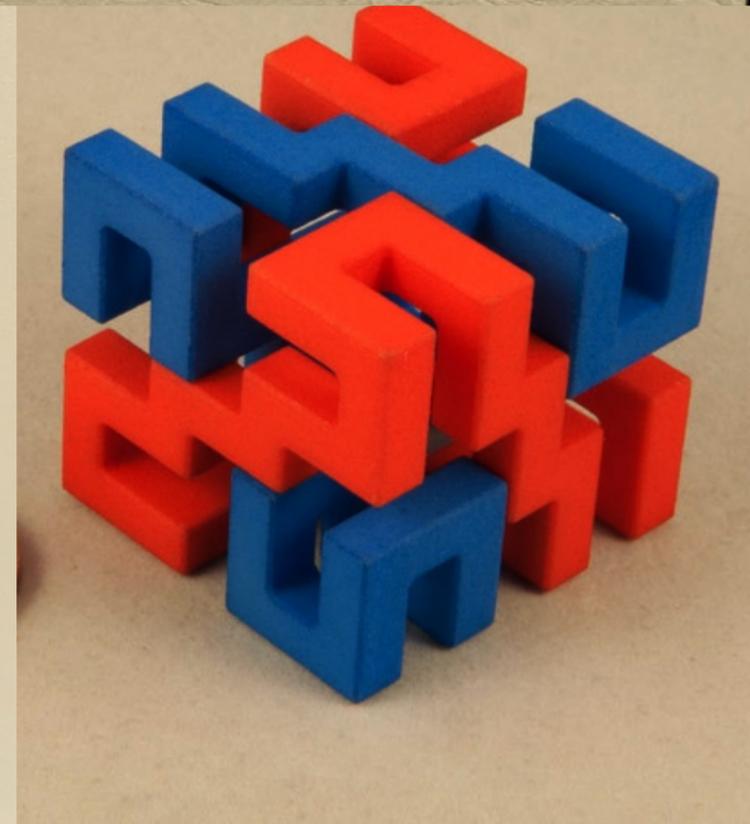
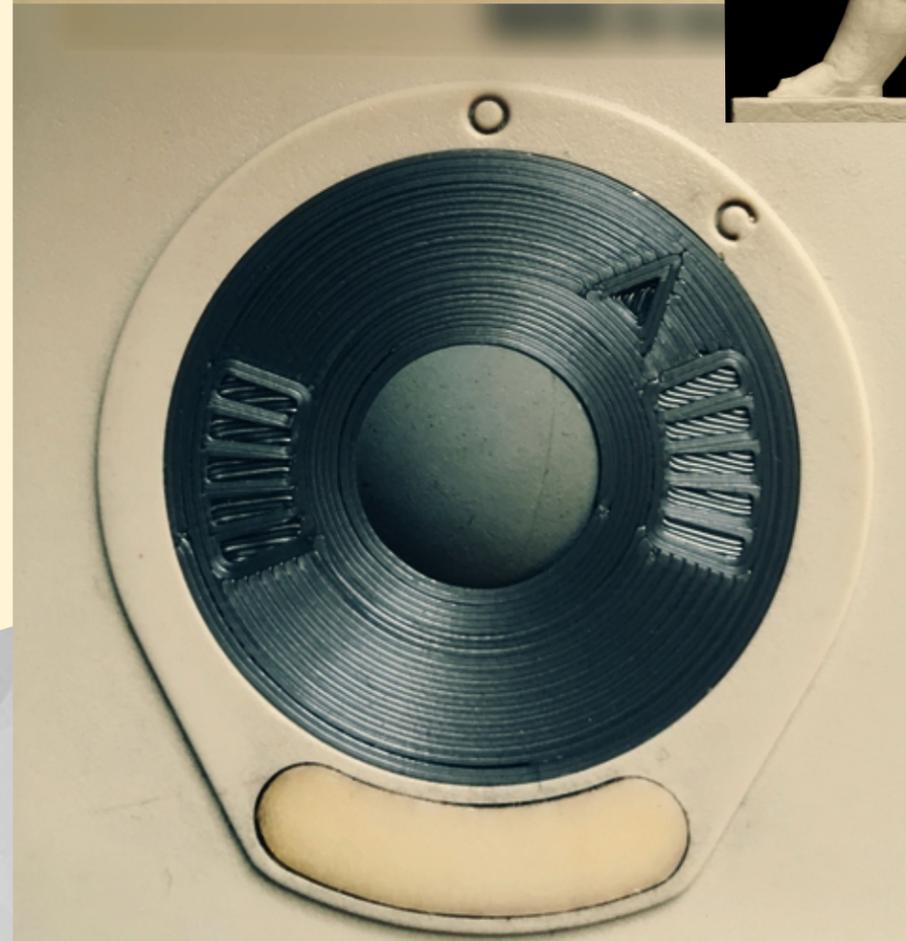
Prototipo desarrollado con la impresora 3D, libros electrónicos y materiales por cada módulo.

■ DIRIGIDO A

- Profesores de institutos/universidades de educación superior, emprendedores, estudiantes de pre y post grado.
- Empresarios del sector del plástico que deseen validar nuevos diseños de sus productos.
- Estudiantes de diferentes carreras académicas y técnicas como Ingeniería Mecánica, Mecatrónica, Electrónica, Diseño Industrial, Arquitectura.
- Profesionales de todas las áreas que deseen y tengan la motivación para cambiar su entorno por medio de la innovación y generar mayor valor a sus productos o servicios.

■ BENEFICIOS/VENTAJAS:

- Certificación a nombre de la incubadora 1551 de la UNMSM y CEEI-ELCHE, España.
- Libros electrónicos y materiales por cada módulo.
- Video instruccional de CEEI-ELCHE, España.
- Guiado por profesores de alto nivel académico y empresarial.
- Obtención de un prototipo por equipo de trabajo.



MÓDULO I:

TEMARIO

DESIGN THINKING

DURACIÓN: 6 horas (3horas por sesión)

- ¿Qué es Design Thinking?
- Brainstorming de problemas
- Mapa de stakeholders
- Entrevista al cliente/usuario
- Punto de Vista + Insight
- Selección de las ideas de innovación
- Técnicas de prototipado
- Construir y testear prototipo

OBJETIVO:

Abordar de manera práctica la metodología Design Thinking a través del desarrollo de un prototipo desde la concepción de la idea.

PROFESOR:

Hans Figueroa. Consultora de innovación Mambo.

MÓDULO II:

PROBLEMAS Y PROPUESTAS DE SOLUCIONES

DURACIÓN: 6 horas (3horas por sesión)

- Conformación de equipos de innovación
- Creatividad e innovación en un tema en específico
- Identificación del cliente
- Servicio al cliente

OBJETIVO:

Incentivar el pensamiento creativo a través de las piezas Lego, de manera que los equipos de innovación aprendan a generar soluciones de una manera lúdica.

PROFESOR:

Luis Enrique Cueva.
Facilitador certificado de la metodología LEGO® SERIOUS PLAY®

MÓDULO III:

DISEÑO DEL PROTOTIPO USANDO INVENTOR 2020

DURACIÓN: 6 horas (3horas por sesión)

- Conceptos esenciales de geometría en relación al 3D.
- Configuración del sistema de medidas.
- Creación de formas geométricas básicas.
- Mover, rotar, escalar.
- Edición de una forma.
- Selección de elementos, vectores, líneas y polígonos.
- Alteración de formas básicas con herramientas de modelado (extrude, scale, rotación).

OBJETIVO:

Conocer las herramientas que se usan para diseñar un modelo en 3D utilizando el Software Autodesk Professional Inventor 2020.

PROFESOR:

Joseph Romani Villantoy

MÓDULO IV:

CONSTRUCCIÓN DEL PROTOTIPO USANDO LA IMPRESIÓN 3D

DURACIÓN: 6 horas (3horas por sesión)

- Fundamentos de la tecnología de fabricación digital
- Parámetros de impresión 3D y manejo del equipo

OBJETIVO:

Materializar las ideas previamente diseñadas con el programa Autodesk Professional Inventor 2020, realizar configuraciones en el programa Flashprint.

PROFESOR:

Joseph Romani Villantoy

ADICIONAL:

INTERACCIÓN VIRTUAL CON EL DR. JOAQUIN ALCAZAR, DIRECTOR DEL CENTRO EUROPEO DE EMPRESAS INNOVADORAS DE ELCHE- ESPAÑA

TEMA: CASOS APLICATIVOS DESIGN THINKING CON IMPRESIÓN 3D. DURACIÓN: 45 MIN.

PONENTE: Dr. Joaquin Alcazar. Director CEEI- Elche España desde una plataforma interactiva

PLANA DOCENTE



JOAQUÍN **ALCAZAR**

Director General del CEEI (Centro Europeo de Empresas Innovadoras) de Elche. Doctor en Economía por la Universidad Politécnica de Valencia. Ingeniero Agrónomo en la especialidad de Industrias Agrarias por la Universidad Politécnica de Valencia. Profesor asociado del Departamento de Estudios Económicos y Financieros (Área de Organización de Empresas) de la Universidad Miguel Hernández de Elche. Profesor visitante extranjero de la Universidad Mayor de San Marcos de Lima (Perú). Profesor en el Máster en Innovación e Internacionalización de la Universidad Politécnica de Valencia.

Experto en emprendedurismo e innovación, habiendo prestado asistencia a la puesta en marcha de cerca de 1.000 empresas y dirigido programas de innovación para más de 500 pymes de la Comunidad Valenciana

PLANA DOCENTE



HANS FIGUEROA

Hans Figueroa participó en el University Innovation Fellow del Hasso Plattner Institute of Design de Stanford University, co-fundador y actual partner de la comunidad de innovación y emprendimiento SpinOut con presencia en más 30 universidades a nivel nacional, y es miembro del equipo de Especialización de la Consultora de Innovación Mambo.

Con experiencia en desarrollo de proyectos relacionados a ingeniería química, fabricación digital, transformación cultural, desarrollo de capacidades de innovación y emprendimiento en las personas.

PLANA DOCENTE



LUIS ENRIQUE **CUEVA DÍAZ**

Ejecutivo senior con amplia experiencia en gestión y Dirección de Servicios, Shared Services Center/BPO, operaciones, procesos, training y soluciones empresariales. Visión de negocio, y enfoque en el logro de objetivos mediante diseño de estrategias, innovación, negociación, calidad de servicio, excelente Clima Laboral, optimización de costos internos y operativos, eficiencias, desarrollo de personas, liderazgo bajo presión de equipos de especialistas y siempre orientados a crear valor a los clientes. Facilitador Certificado de la Metodología Lego Serious Play y en la aplicación de la metodología LSP con el Business Model Canvas.

PLANA DOCENTE



JOSEPH

ROMANÍ VILLANTOY

Especialista CAD en Prototipos Digitales, Instructor certificado por Autodesk con 8 años de experiencia en dictado de cursos de Inventor. Especialista en Diseño Mecánico: Diseño de Moldes de Inyección, Diseño de Estructuras Metálicas, Diseño de Semirremolques, Calderería y Sistemas Mecánicos con 15 años de experiencia en la industria Metal Mecánica. Especialista en Ingeniería Inversa, modelado de superficies complejas y formas orgánicas. Especialista Certificado por Autodesk en Fusion 360.



■ DATOS ADICIONALES DEL CURSO

INICIO:
2020



HORARIO: Lunes, miércoles y viernes de 7:00pm a 10:00pm
LUGAR: Facultad de Ingeniería Industrial de la UNMSM
INVERSIÓN: S/ 800 - Depósito a la cuenta N° (CITBM)

DESCUENTOS ESPECIALES*

- Comunidad UNMSM: S/. 700.00
- Pronto pago: descuento del 10% hasta el 28 de febrero del 2020
- *Descuentos no acumulables

INFORMES E INSCRIPCIONES

- dislab1551@gmail.com
- Email: dislab1551@gmail.com
- Whatsapp: 983261291
- DISLAB Laboratorio de innovación disruptiva (3er piso de la facultad de Ingeniería Industrial-UNMSM)

¿COMO ME INSCRIBO?

1

REALIZAR EL PAGO EN:

- Banco: BCP
- Moneda: Soles
- Nombre: CITBM-RECURSOS PROPIOS
- Cuenta: 193-2396148-0-13
- CCI: 00219300239614801316

2

ENVIAR FOTO DE VOUCHER, NOMBRES COMPLETOS AL CORREO:
dislab1551@gmail.com

3

REGISTRAR TUS DATOS EN <https://bit.ly/3bDlqV5>

RECIBIRAS UN CORREO DE CONFIRMACIÓN Y ¡LISTO!, YA
ESTAS INSCRITO